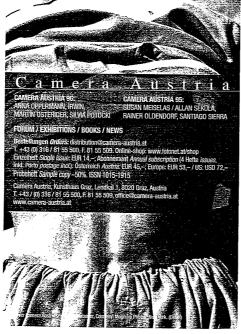


erfolg ist, wenn du dich immer an uns erinnern wirst, weil wir dein Lieblingsheft, das jetzt in deinen warmen Händen liegt, unterstützt haben.



Peter Weibel Koof du HG KZ, Wor 8/2 Doin, Theway ZKM: Ein Museum (2006) aller Medien Die Vorläufer und Vorbilder des ZKM

5111-116

In Anspielung auf ein Zitat des Gründungsdirektors Heinrich filotz. der das ZKM Zentrum für Kunst und Medientechnologie Karlsruhe als «Museum für alle Gattungen» und als ein «digitales Bauhaus» bezeichnete, beschreibt Peter Weibel, wie das ZEM seit seiner Entstehung im Jahre 1989 sein visionäres Leitmodell für das 21. Jahrhundert weiterentwickelt hat, um mit den neu ausgerichteten und ineinander übergreifenden Arbeitsfeldern Entwicklung und Produktion, Ausstellungen, Theorie und Veranstaltungen, Sammlung und Archiv weiterhin als ein zukunftsweisendes «Zentrum aller Medien» fortzubestehen.

ZKM: Ein Museum aller Medien

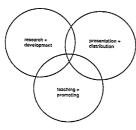
Das Bauhaus in Weimar und Dessau war von 1919 bis 1933 Deutschlands berühmteste Kunst-, Design- und Architekturschule der Klassischen Moderne. Als Alfred H. Barr, der Gründungsdirektor des MoMA New York, Ende der 1920er Jahre Europa bereiste, um die programmatischen Kriterien für ein Museum der Moderne zu suchen, fand er diese vor allem in drei Kunstrichtungen: im Konstruktivismus aus Osteuropa. im Bauhaus aus Mitteleuropa und in de Stijl aus Westeuropa. Allen drei Kunstrichtungen war gemeinsam, wie Walter Gropius im Bauhaus-Manifest 1918 formulierte, im maschinenbasierten industriellen Zeitalter eine Kunst zu schaffen, welche die Unterscheidung zwischen Künstler und Handwerker aufhob. Daraus resultierte eine universelle visuelle Sprache, die auf Gemälde, Skulpturen. Möbel. Gebäude und Medien wie Photographie und Film gleichermaßen anwendbar war. Die Abteilungen, die Barr für das MoMA 1929 aufbaute, von Malerei über Skulptur, Film, Photographie zu Design und Architektur, entsprachen dem Bauhaus-Manifest und den in ihm versammelten Kunstrichtungen. Das Bauhaus ist also ein wesentliches Gründungsmanifest des MoMA. Man kann auch sagen, das Bauhaus ist die wichtigste Geburtsstätte der Moderne. Es gehört zur selbst verschuldeten Tragik der deutschen Kultur, dass gerade ihr größter Triumph als «entartet» verdammt und vernichtet wurde.

Entstehung und Entwicklung des ZKM als das digitale Bauhaus

Das ZKM | Zentrum für Kunst und Medientechnologie in Karlsruhe hat im Jahre 1989 mit Absicht die Tradition für Gegenwartskunst mit Sammlung Ring entfernt wird. [4]

des Bauhauses und dessen Folgeinstitution, der Ulmer Hochschule für Gestaltung, aufgenommen. Gründungsvorstand des ZKM und Gründungsrektor der Hochschule für Gestaltung Karlsruhe, Heinrich Klotz, hat daher vom ZKM als dem «digitalen Bauhaus» gesprochen in Anlehnung an die Formulierung des Künstlers und Medienhistorikers Jürgen Claus, der vom «elektronischen Bauhaus» als einer Forderung der Zeit sprach.

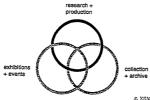
Von Gründungsdirektor Heinrich Klotz als ein «Museum aller Gattungen» bezeichnet, wurden im Gründungsmanifest Konzept 88 drei miteinander verbundene Tätigkeitsfelder, vergleichbar mit dem Symbol der Borromäischen Ringe, festgeschrieben:



Veranstaltung und Verbreitung, Lehre und Förderung, Forschung und Entwicklung. Insbesondere der letzte Bereich machte deutlich, dass die Konzeption des ZKM über die klassischen museologischen Funktionen hinausging und deswegen nicht «Museum», sondern «Zentrum» heißen musste. Heinrich Klotz verstärkte den museologischen Anspruch, indem er dem Konzept 88 und den Instituten für Musik und Akustik bzw. für Bildmedien, die für Forschung, Entwicklung und Veranstal-

und Ausstellungstätigkeit hinzufügte. Damit war die Möglichkeit gegeben. auch in Deutschland an die großen Museumskonzeptionen der Moderne. wie das schon erwähnte MoMA in New York oder auch dem Centre Pompidou in Paris, anzuschließen und darüber hinaus erstmals ein Museum aller Medien und Gattungen zu verwirklichen.

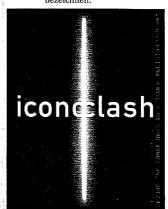
Peter Weibel erweiterte nämlich ab 1999 das ZKM zu einem «Museum aller Medien», um der Funktion des ZKM als museologischem Leitmodell für das 21. Jahrhundert gerecht zu werden. Dazu zählten die Neugründungen des Instituts für Netzentwicklung, des Instituts für Grundlagenforschung, des Instituts für Film und des Instituts für Medien, Bildung und Wirtschaft sowie die Formulierung neuer Aufgaben sowohl im Forschungs- wie im Ausstellungsbereich. Im Jahr 2004 wurde eine Restrukturierung des gesamten ZKM gemäß den gestellten Anforderungen und Zielen vorgenommen. Die Borromäischen Ringe sind jedoch immer noch das Symbol für die - nun neu akzentuierten - ineinander übergreifenden Arbeitsfelder: Entwicklung und Produktion, Ausstellungen und Veranstaltungen, Sammlung und Archiv:



Paarweise unverknotet sind die Borromäischen Ringe nicht voneinander zu trennen. Doch wegen dieser paarweisen Unverknotung genügt es. dass die ansonsten untrennbaren drei Ringe tungen zuständig waren, ein Museum alle auseinander fallen, wenn nur ein

Gedankenausstellungen Iconoclash und Making Things Public

Das ZKM widmet sich in seinen Sonderausstellungen oft Streitpunkten der Repräsentation. Im Gegensatz zu anderen Museen gehen die hier konzipierten Ausstellungen über die klassischen, kunsthistorischen oder kunstwissenschaftlichen Präsentationsformen und Positionen hinaus. Bruno Latour und Peter Weibel bezeichnen diese Form der Ausstellung als «Gedankenausstellung». Man könnte sie jedoch auch als «Ausstellungsexperimente» bezeichnen.



Das erste Beispiel einer solchen Ausstellung ist die Ausstellung Iconoclash - Jenseits der Bilderkriege in Wissenschaft, Religion und Kunst, die vom 4. 5. bis 1. 9. 2002 im ZKM stattfand. Die Ausstellung widmete sich den drei großen Streitpunkten der Repräsentation: ihrer Unverzichtbarkeit. ihrer Unverletzlichkeit und ihrer Macht. die in Form einer systematischen Konfrontation in den Bereichen Wissenschaft, Kunst und Religion aufeinander bezogen wurden. Bilderkriege toben überall - von der Zerstörung der



nstallationsansieht der Ausstellung 4. Mai - 1. September 2002 im ZKM



Buddha-Statuen durch die Taliban über Zweifel an wissenschaftlichen Bildtechniken bis hin zur Entlarvung manipulativer Mediendarstellungen. Theologie, die Kunst und die Wissenschaft wurden gemeinsam betrachtet, um die Streitpunkte der Repräsentation systematisch aufzuarbeiten.

Statt sich einmal mehr über Bildermacher lustig zu machen oder über Bilderstürmer zu empören, suchte die Ausstellung ihre BetrachterInnen in das Dilemma zu stürzen: «Ohne Repräsentationen kommen wir nicht aus. Wären wir doch nur in der Lage, ohne Repräsentationen auszukommen.» Am Leitfaden alter, moderner und zeitgenössischer hunstwerke sowie wissenschaftlicher Instrumente ging die Ausstellung diesem Dilemma nach, das so prägend ist für das Selbstverständnis der westlichen Welt. Dabei gilt es, die



Bamiyan Buddha, 1967, Bamiyan Afghanistan, Foto: Bernard Clément

einfache Vorstellung vom Bilderkrieg zu überwinden, indem hinter der spektakulären Geschichte der Bildzerstörung etwas anderes sichtbar gemacht wird: eine ganze Kaskade von Bildschöpfungen, die sich in traditionell christlichen Bildern ebenso wie in wissenschaftlichen Laboratorien oder den vielfältigen Experimenten der zeitgenössischen Kunst und Musik, des Kinos und der Architektur Ausdruck

Iconoclash war keine Kunstausstellung, keine Ausstellung über Wissenschaft und Kunst, aber auch keine kunstgeschichtliche Ausstellung. Stattdessen eröffnete sie einen verblüffenden Ausblick auf Experimente, wie der ikonoklastischen Geste Einhalt geboten und wie die Beweglichkeit der Bilder gegen jeden Versuch ihrer Fixierung gerettet werden kann.

2005 präsentierte Ausstellung Making Things Public - Atmosphären der Demokratie, die Fortsetzung der Repräsentationskritik von Iconoclash auf dem Feld der Politik.

Schon beim Eintritt in die Ausstellung spürte man, dass etwas Merkwürdiges vor sich ging: die Beleuchtung, lungsareal. die Klänge und die Beschriftungen schienen auf unsichtbare und dennoch klar spürbare Weise auf die Gegenwart der BesucherInnen zu reagieren. Die BesucherInnen begegneten nämlich beim Eintritt in die Ausstellung den atmosphärischen Bedingungen der Demokratie. Dieses PHANTOM ÖF-FENTLICHKEIT (PHANTOM PUB-LIC), das auf jede/n BesucherIn der Ausstellung reagierte, war ein Kunstwerk - geschaffen von den international renommierten französischen Videound Multimediakünstlern Michel Jaffrennou und Thierry Coduys -, das darauf ausgerichtet war, dem politischen Engagement, der politischen

Ein zweites Beispiel ist die im Jahr Hülle eine andere, eine emotionale Färbung zu verleihen. Die gesamte Ausstellung wurde zu einem interaktiven Kunstwerk. Jede Bewegung jedes Besuchers wurde durch komplexe elektronische Detektions- und Steuermechanismen zum Auslöser für Text-, Bild- und Tonereignisse im gesamten Ausstel-

> Making Things Public war zweifellos eine ungewöhnliche Ausstellung.



Aufbauend auf der schon erwähnten und hoch gelobten, von denselben Kuratoren konzipierten Ausstellung Iconoclash wollte diese Ausstellung nicht weniger erreichen als eine Erneuerung dessen, was eine Kunstausstellung ausmacht; sie wollte neue Wege des Nachdenkens über Politik finden und Verfahren aufzeigen, die zu einer neuen Form der Zusammenarheit zwischen Künstlern und Wissenschaftlern führen.

Ausgangspunkt für diese Ausstellung war, dass wir in politisch ausgesprochen entmutigenden Zeiten leben, und dass daher die Rezeption eines solchen Themas aktueller denn je ist. Es wurde der Versuch gewagt, die drei Arten der Repräsentation, die üblicherweise getrennt gehalten werden, zusammenzuführen: Wie werden Menschen repräsentiert? Politik. Wie werden Dinge repräsentiert? Wissenschaft. Wie wird das Zusammenkommen von Menschen und Dingen repräsentiert?

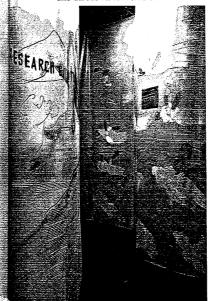


Michel Jaffrennou, Thierry Coduys, «The Phantom Public» 2005, interaktive Installation.

© M. Jaffrennou/Thierry Coduys, Foto: Franz Wamhof

Der Grundgedanke war hierbei die Tatsache, dass Politik sich mit den Dingen befasst. Davon kommt der Begriff Republik, von res publica, öffentlichen Dingen. Politik dreht sich im Wesentlichen um Themen, auf die eine Öffentlichkeit aufmerksam gemacht wird. Für jede neue Angelegenheit, für jedes neue Problemfeld muss eine Öffentlichkeit geschaffen werden.

Insgesamt mehr als 100 Künstler-Innen, WissenschaftlerInnen, Soziolog-Innen, Philosophlnnen und Historiker-Innen haben sich mit den von den Kuratoren gestellten Fragestellungen befasst und daraus Kunstwerke entwickelt.



«Xperment! Research Centre for Shared Incompetence festures What is a body." person — A topography of the possible», 2008 Installationsansicht im ZEM, Foto: Franz Wamhof



«The Pneumatic Parliament», Idee: Peter Sloterdijk, Architektur und Szenographie: Gesa Müller von der Haegen, Dierk Jordan, Installationsansieht im ZKM, Foto: Franz Wamhof

Das Museum als Ort für die Künste der Zeit: Musik und Film

Mit dem Einzug von Videotapes und Videoinstallationen mit Projektoren und der Präsentation von computergestützten, interaktiven Environments hat sich das Verhältnis des Museums zur Zeit verändert. BesucherInnen eines Museums haben sich langsam daran gewöhnt, nicht mehr nur die durchschnittlichen 7 Sekunden vor einem Bild zu verharren, sondern die Videobänder und die digitalen Installationen haben sie eingeladen bzw. gezwungen, gen. Das ZKM hat mit seinen zahlreichen Ausstellungen von Video- und Computerkunst schon immer für die zeitbasierten Künste votiert. Wenn sich nun also MuseumsbesucherInnen daranzuschauen, liegt es nahe, sich auch die Frage zu stellen, warum sich das

Künste? Wir wissen seit der Erfindung des Tonfilms, der Einführung des Fernsehens und des Erfolgs der Videokunst, dass das bewegte Bild nicht alleine daherkommt, sondern immer mit Sprache, Ton und Musik, Wenn schon zeitgenössische Video- und Computerinstallationen mit Musik arbeiten, warum nicht auch Ton-, Klang- und Musikinstallationen im Museum zu Gehör bringen und zeigen?

Das ZKM hat sich daher entschlossen. Musik und Klangkunst nicht nur in temporären Ausstellungen zu präsentieren, was es schon von Anfang minutenlang ein Kunstwerk zu betrach- an getan hat, sondern auch in der Dauten oder mit ihm im Dialog zu verbrin- erpräsentation seiner Sammlung. Die Musik wird im Medienmuseum zu einem gleichrangigen Medium wie alle anderen dort ausgestellten Medien. Bei dieser Musikpräsentation zentriert sich die Auswahl klarerweise auf jene Musik, an gewöhnt haben, Kunstvideos in Pro- die unter technischen Bedingungen jektionen und auf Bildschirmen in ihrer produziert und reproduziert wird. also vollen Länge, oft bis zu einer Stunde, auf Musik mit, von und für Tonband. Computer etc. Neben Räumen, die großen Komponisten (wie Nono, Xena-Museum nicht jenen Kunstformen kis, Varèse) oder wichtigen und innonähert, die schon immer mit Dauer vativen Ereignissen der Musikgeschichoperierten, wie dem Film und der te (Philips-Pavillon, 1958, von Le Cor-Musik, der Mutter aller zeitbasierten busier, Xenakis und Varèse) gewidmet



Bildschirmansicht des Konzertraums im ZKM, © ZKM



sind, zeigt das ZKM i Institut für Musik und Akustik in einer besonderen Weise das größte Archiv der elektronischen Musik, IDEAMA (Internationales digitales elektroakustisches Musikarchiv). Begleitet von visuellem und propädeutischem Material erfolgt die Präsentation nicht nur unter klangtechnisch optimalen Bedingungen, sondern die Hörer-Innen haben die Möglichkeit, sich als emanzipierte KonsumentInnen mit Hilfe avanciertester Schnittstellentechnologien ein Musikprogramm zusammenzustellen, wie sie es im Zeitalter von MP3, portablen Musikgeräten etc. Erwachen des künstlerischen Doku- Bild, dass sich das Museum als Ort der gewöhnt sind

Ähnliche Argumente gelten für die Beziehung zwischen Film und Kunstmuseum. Bekanntlich haben das MoMA, New York, und das Centre Pompidou, Paris, eine Filmabteilung, aber abgesehen von temporären Wechselausstellungen, in denen Filme im Rahmen der Ausstellung projiziert werden, werden die gesammelten Filme nur nach Museumsschluss am Abend im Keller oder eigens eingerichteten Sälen außerhalb der Ausstellungsräume gezeigt. Im ZKM wird der Film auf dieselbe Weise zugänglich gemacht wie alle anderen Kunstwerke auch. Diese Annäherung von Filmkunst und Kunstmuseum entspricht einer inneren Logik, da viele fischer nähern wird. Zum andern ist Filmkünstler, sowohl in der Vergangenheit wie in der Gegenwart, ursprünglich bildende Künstler gewesen sind und weil der Film, ob Kunstfilm oder Hollywood-Film, für viele zeitgenössische Künstler das primäre Referenzmedium darstellt. Es gibt aber auch eine äußere Logik, die diese Fusion von Film inneren Logik der Entwicklung der und Museum nahe legt. Einerseits das Künste, vom statischen zum bewegten mentarfilms aufgrund des qualitativen Raumkünste auch in einen Ort der Zeit-Niedergangs des öffentlichen und pri- künste verwandelt. vaten Fernsehens, andererseits — aufgrund des Niedergangs der Filmin-

dustrie, wodurch viele bedeutende Filmautoren keinen Verleih mehr finden - die Abwanderung des künstlerischen Spielfilms in das Museum. Drittens ist nach dem Erfolg der Videokunst, die sich in vielen Fällen auf die Erfahrungen und Experimente der Avantgarde-Filme der Zwischenkriegszeit und insbesondere der 1960er und 1970er Jahre bezog, auch die Bereitschaft gestiegen, dem Avantgarde-Film, der seinerzeit noch vor verschlossenen Türen stand und vom Kunstbetrieb (zum Schaden beider) exkludiert wurde, die Tore zu den Museen und Galerien zu

Die Filmkunst migriert ins Museum. Das Museum migriert in die Filmproduktion. Das ZKM gehört zu den Pionieren der Annäherung zwischen dem Kinematographen und dem Ausstellungsraum. Dieser Prozess ist die Konsequenz einer Mehrfachentwicklung: zum einen ist er die Antwort auf die Verwandlung des Ausstellungsbetriebs in ein Massenphänomen. Die Fragen des Verhältnisses von Museum und Massen, von Kunst und Massen, können am deutlichsten am Massenmedium Film behandelt werden, vielleicht ebenso am Massenmedium Fernsehen, dem sich das ZKM in Zukunft auch spezidieser Prozess verbunden mit der Abwanderung eines großen Teils des kultivierten Publikums vom Kino ins Museum, das die Stelle von Programmkings einnimmt, weil für viele Erwachsene das kommerzielle Kino keine Angebote mehr liefert. Drittens entspringt es der

Beatrice von Bismarck Hochschuleffekte Projektarbeit als emanzipatorische Praxis

Welche gesellschaftliche Aufgabe fällt Kunstakademien unter den heutigen marktökonomischen Prämissen zu? Spaltet sich die künstlerische Produktion unvereinbar in ein kunstmarkttaugliches und in ein diskursorientiertes Segment? Die These des folgenden Beitrags zeigt das marktunterlaufende und emanzipatorische Potential auf, welches eine Verschränkung von theoretischen und praktischen Methoden enthalten kann. Im Fokus des Artikels steht eine spezifische Form von Projektarbeit, wie sie einerseits seit 1994 im Kunstraum der Universität Lüneburg und andererseits seit 2000 vom /D/O/C/K/-Projektbereich der Hochschule für Grafik und Buchkunst in Leipzig praktiziert wird.

Der vorliegende Text erschien erstmals in transversal; eipep multilingual webjournal (1882) 1811-1696 | 05 2004 (Themenhelt: Austitution 1811–1696) un 2003 i i nemennen: «institution Progressive Kunstinstitutionen im Zeitalter dei Aullösung des Wohlfahrtsstaats»), <u>littp://eipep</u> net transversal 0503 bismarch de (Ola)